

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://stuservis.ru/statya/136143>

Тип работы: Статья

Предмет: Физическая культура и спорт

-

Аннотация: Рассмотрена специфика киберспорта как нового вида спорта, признанного в нашей стране уже на государственном уровне. Сделан анализ такой проблемы, как работа менеджера киберспорта.

Ключевые слова: киберспорт, компьютерный спорт, менеджер по киберспорту. ЭВМ, интернет, спортивные соревнования.

Актуальность.

Вторая половина XX была богата на технические прорывы. Создание ЭВМ, а затем и интернета привело к их использованию не только с целью научных исследований и в качестве спортивных соревнований. Игровая и киберспортивная индустрии максимально быстро развиваются во всём мире, в том числе в России.

К тому же киберспорт – одна из редких сфер, которая почти не пострадала от пандемии. Если высокие доходы некоторых киберспортсменов уже мало кого удивляют, другие профессии в сегменте гейминга ещё не так широко известны [4].

Целью настоящей статьи справедливо определить рассмотрение работы менеджера киберспорта.

Задачи - провести анализ научной литературы по теме работы.

Метод исследования: метод теоретического анализа и синтеза.

Ожидаемые результаты (совокупность целей и задач) прикладного исследования детерминированы потенциальной возможностью расширения знаний в рассматриваемом вопросе в контексте сложившегося положения современного российского общества

Список литературы

1. 10 профессий, востребованных в цифровой экономике [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.dw.com/ru/10-профессий-востребованных-в-цифровойэкономике/a-44076628> (Дата обращения: 26.11.2020)
2. Как устроена работа менеджеров в киберспорте [Электронный ресурс] Режим доступа: <https://incrussia.ru/news/kak-ustroena-rabota-menedzherov-po-kibersportu/> (Дата обращения: 26.11.2020)
3. Погодина, И.В., Житкова, Д.А. Киберспорт: новые профессии и регулирование труда в отрасли/И.В. Погодина, Д.А. Житкова//Кадровик.-№6.-2019.-С.32-38.
4. Сидунова, М. Передачи о киберспорте на российском телевидении //Медиасреда.-2019.-№15.-С.77.
5. Чишко, А.В. Формирование новых трендов на рынке труда в условиях цифровизации экономики /А.В. Чишко//Молодежь и наука: шаг к успеху.-2019.-С.134-135.

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://stuservis.ru/statya/136143>