

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://stuservis.ru/statya/288309>

Тип работы: Статья

Предмет: Менеджмент

-

На сегодняшний день в сфере образовательных процессов на различных уровнях и направленностях существует необходимость в развитии и применении новых и наиболее эффективных методик для освоения той или иной информацией или методик, чтобы отвечать современным условиям деятельности в рамках высокого уровня информатизации общества. Одним из способов повышения качества обучения, мотивации учащихся, а также эффективности всего образовательного процесса является применение стратегии геймификации. В рамках данной статьи этот подход будет рассмотрен как необходимый для формирования ценностей в области энергосбережения.

-

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://stuservis.ru/statya/288309>