

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://stuservis.ru/kontrolnaya-rabota/352737>

Тип работы: Контрольная работа

Предмет: Информационные системы и процессы

-

Задание 1.

1. GRASP: проектирование объектов на основе распределения обязанностей.

GRASP - это методология object-oriented design, которая помогает разработчикам проектировать объектно-ориентированные программы на основе распределения обязанностей между объектами. Она состоит из набора шаблонов, которые помогают определить функциональные обязанности объектов и их взаимодействия.

Основные шаблоны GRASP:

1. Creator (Создатель) - объект, который создает другой объект. Например, класс заказа создает экземпляры объектов продуктов.

2. Controller (Контроллер) - объект, который управляет взаимодействием других объектов. Например, класс контроллера обрабатывает запросы от пользователей и управляет взаимодействием с другими объектами системы.

3. Information Expert (Эксперт по информации) - объект, который имеет достаточно информации для выполнения функции. Например, класс продукта содержит всю информацию об этом товаре.

4. Low Coupling (Малая связь) - объекты, которые имеют минимальное количество связей и взаимодействий между собой. Например, класс корзины покупателя не должен напрямую взаимодействовать с классом продукта.

5. High Cohesion (Высокая связность) - объекты, которые имеют схожие функции и работают вместе. Например, классы управления категориями и продуктами объединены в классе магазина.

6. Polymorphism (Полиморфизм) - создание объектов, которые могут иметь несколько вариантов реализации. Например, классы платежной системы должны поддерживать различные способы оплаты.

7. Pure Fabrication (Чистое проектирование) - создание объектов, которые не имеют связи с реальными объектами системы, но нужны для реализации функциональности. Например, класс управления базой данных.

GRASP помогает сделать проектирование системы более логичным, понятным и масштабируемым, что упрощает ее сопровождение и дальнейшее развитие.

-

Эта часть работы выложена в ознакомительных целях. Если вы хотите получить работу полностью, то приобретите ее воспользовавшись формой заказа на странице с готовой работой:

<https://stuservis.ru/kontrolnaya-rabota/352737>